

Sezione B:

GAMES o APPLICAZIONI ALTAMENTE INTERATTIVE, con tema "TURISMO NELL'INTERO TERRITORIO DELLA PROVINCIA DI MODENA"

INDICAZIONI GENERALI

Qui si riportano alcune brevi indicazioni e informazioni complementari e di dettaglio rispetto a ciò che è previsto nel regolamento generale del concorso.

TEMA -> turismo nell'intero territorio della provincia di Modena

Per quanto riguarda il tema occorre fare riferimento alle immagini e al testo descrittivo riferiti a questa sezione (vedere sul sito www.animoweb.it le linee guida nell'ambito della sezione "Partecipare").

Il regolamento del concorso prevede che le opere presentate dovranno obbligatoriamente contenere una o più delle immagini proposte, in qualunque modo rielaborate.

Il testo descrittivo può servire per farsi una idea delle principali attrattive turistiche del territorio della provincia di Modena. Da esso possono essere estrapolate frasi o informazioni che possono poi essere utilizzate nel proprio elaborato.

TIPOLOGIA -> videogames, applicazioni altamente interattive

In comune videogames e applicazioni altamente interattive presuppongono una forte interazione con l'utente che consista nella necessità di effettuare molti clic del mouse o pressioni dei pulsanti della tastiera e di operare scelte che comporteranno diversi effetti di risposta da parte del programma.

Un videogame in particolare è un gioco che può svolgersi su varie modalità e tipologie e che prevede una "sfida" all'utente più o meno difficile nel tentare di riuscire a raggiungere un determinato obiettivo, date una serie di regole. I videogames realizzati per internet dovrebbero cercare di essere semplici, di facile comprensione e di durata non elevatissima.

Le tipologie dei videogames potranno essere molteplici: percorso-avventura, giochi di memoria, giochi a quiz, giochi "arcade", punta e clicca e "spara", rebus, puzzle, e qualunque altro tipo possa venire in mente e venga adattato al tema di questa sezione del concorso.

Il videogame dovrebbe cercare di creare una più o meno divertente esperienza interattiva memorabile (nel senso che venga ricordata) relativamente al sito o all'argomento di cui tale sito tratta. Nell'applicazione altamente interattiva rispetto al videogame non c'è necessariamente lo scopo di divertire né necessariamente la "sfida" nel raggiungere un obiettivo e prevarrà in questo caso l'aspetto pedagogico-educativo-informativo, anche se c'è il comune intento di creare una esperienza memorabile e quindi non è del tutto tralasciato l'aspetto ludico. Apprendere divertendosi è spesso considerato il metodo migliore per creare delle basi conoscitive solide (almeno in certi ambiti e per certi livelli conoscitivi).

UTILIZZO DELL'OPERA VINCITRICE -> sito della Provincia di Modena www.provincia.modena.it

Nell'ambito del sito della Provincia di Modena vi è una sezione dedicata a turismo e cultura. Oltre quindi alla pubblicazione sul sito www.animoweb.it insieme agli altri elaborati, le prime 3 opere classificate in questa sezione B del concorso saranno destinate alla home page turistica del sito della Provincia di Modena. Tale home page potrà nel tempo divenire la prima pagina di un vero e proprio portale turistico territoriale gestito dalla Provincia di Modena.

FORMATO E DIMENSIONI DEI FILES

Il regolamento prevede che il formato dei files ammessi al concorso sia esclusivamente:

Macromedia Flash (formato swf, da visualizzare con Flash player)

Macromedia Director Shockwave (formato dcr, da visualizzare con Shockwave player)

Dimensioni dei files swf o dcr:

Sezione B) -> si propone un limite di dimensione massima di 1 Mb.

INVIO DEGLI ELABORATI

È possibile impostare parametri utilizzando appositi files testo in formato txt e gestire eventualmente classifiche di gioco esclusivamente mediante l'uso di files in formato asp e database Access 2000 o versioni precedenti per server Win NT. Tali files potranno essere allegati insieme al file swf o dcr anche in un unico file compresso in formato zip.

Per facilitare il lavoro organizzativo del gestore del sito e il lavoro della giuria i nomi dei files swf o dcr (nonché asp, mdb, txt o zip) che verranno inviati per partecipare al concorso dovranno contenere il cognome dell'autore e la data di invio e dovranno essere espressi nei formati seguenti: cognome_ggmm.swf, cognome_ggmm.dcr, cognome_ggmm.asp, cognome_ggmm.mdb, cognome_ggmm.txt, cognome_ggmm.zip (ad esempio rossi_3105.swf se il signor Rossi invia il suo file il 31 maggio).